

Juan Sebastián Agudelo

Bogotá, Colombia · hey@juansac.dev · in/juansacdev · github.com/juansacdev · +57 311 325 3843

RESUMEN

Ingeniero de software con más de 6 años de experiencia construyendo sistemas backend y arquitecturas distribuidas, los últimos cuatro años en el sector fintech en Latinoamérica. Crecí de ingeniero fundador a Tech Lead en una plataforma de liquidación de stablecoins, liderando la arquitectura que liquidó más de USD \$2B en volumen on-chain.

EXPERIENCIA

Senior Software Engineer | Founding Team

2022 – 2026

Minteo – Fintech

- Lideré el diseño de la plataforma core de liquidación — on/off-ramps, dispersión de fondos, mint/burn, y el módulo de KYC/compliance bajo mandato regulatorio y auditorías externas mensuales.
- Operé en producción una plataforma que liquidó más de USD \$2B en volumen on-chain en Latinoamérica — con picos de más de USD \$300M en un solo mes — soportando a más de 100,000 usuarios finales vía clientes B2B.
- Diseñé la arquitectura multi-token y multi-país, y lideré la expansión a nuevas redes blockchain, habilitando un roadmap de seis stablecoins regionales sin reescribir el núcleo.
- Lideré un equipo de cuatro a cinco ingenieros durante más de tres años, reportando directamente al CTO.

Software Engineer

2021 – 2022

Cóndor Labs

- Implementé una capa de caching con Redis sobre las consultas más pesadas de un producto SaaS B2B, reduciendo la latencia percibida en los endpoints de mayor tráfico.
- Construí pipelines de CI/CD en GitHub Actions para los servicios backend, eliminando los despliegues manuales.

Software Engineer

2021 – 2022

Arvolution – Healthtech

- Construí workflows ETL en Python sobre AWS Lambda que procesaban datos de incidentes laborales de plantas industriales, alimentando la analítica detrás de reportes regulatorios para clientes como Bavaria.
- Implementé APIs GraphQL que exponen datos de incidentes y operaciones a los frontends del producto, sobre una capa de persistencia serverless orientada a eventos.

Software Engineer

2020 – 2021

TuProp – Proptech

- Ayudé a construir el MVP de la aplicación de punta a punta, en el frontend y en un backend GraphQL.
- Integré la API de OpenStreetMap para habilitar mapas y geolocalización en la búsqueda de propiedades.
- Construí web scrapers y pipelines ETL con Puppeteer para recolectar y poblar el catálogo de propiedades con nuevos listados.

PROYECTOS

Real-Time Colombian Sign Language Detection

- Construí un sistema de detección en tiempo real de Lengua de Señas Colombiana que captura gestos por cámara y los traduce a voz sintetizada, usando redes neuronales convolucionales para la clasificación de gestos.

HABILIDADES

Languages: TypeScript, Python

Frameworks: Fastify, FastAPI, React, Next.js, GraphQL

Cloud & Infra: AWS, Kubernetes, Docker, Terraform, CI/CD pipelines

Async Processing: Temporal.io, Message Queues

Databases: PostgreSQL, DynamoDB, Redis

Architecture: Event-driven, Serverless

AI: LLMs, AI Agents, LangGraph, LangFuse